*KOMUNIKAT DO ZESPOŁU DEWELOPERSKIEGO*

**Dzień dobry !**

Ponieważ część zadań ze Sprintu 4 nie została wykonana (Rozpoczęcie prac nad integracją gier) z powodu dużej ilości pracy nad grą Papier Kamień Nożyce informuję, że Sprint 4 zostaje przedłużony o 3 dni (4 czerwca - 6 czerwca).

Przewidywany przyrost Sprintu:

* Rozpoczęcie prac nad integracją gier
* Integracja gry Kółko Krzyżyk oraz Papier Kamień Nożyce w jeden, spójny projekt
* W pełni działająca wersja na Linux

Termin Sprintu:

06.06.2018

Przypominam o codziennym uzupełnianiu dokumentacji zawartej w folderze Sprint 4 oraz na tablicy Trello.

Prosiłbym też o wypełnianie ankiet dot. postępów pracy dostarczonych na Dysku Google. Ankiety pomogą mi w usprawnieniu jakości pracy zgodnie z metodyką SCRUM.

W razie jakichkolwiek pytań proszę o wysyłanie mail’i na adres [przygoda.piotr26@gmail.com](mailto:przygoda.piotr26@gmail.com).

**Z poważaniem**

Piotr Przygoda